 Programación Orientada a Objetos

Lynnete García

Laboratorio #2

Arrays

Mauricio Julio Rodrigo Lemus Guzmán

Ingeniería en ciencias de la Computación y Tecnologías de la Información

8/9/2022

# Clases

* Memoria
  + Atributos
    - Tipo string
    - Tamaño int
    - Bloques int
    - Arreglo[] programa
  + Métodos
    - Tipo de memoria
    - Inicializar
    - Calcular Bloques
    - Memoria disponible
    - Memoria en uso
    - Mostrar cola
    - Determinar aumentar o disminuir
* Programa
  + Atributos
    - Nombre string
    - Espacio que ocupa int
    - Bloques que ocupa int
  + Métodos
    - Abrir programa
    - Cerrar programa
    - Informacion de un programa

# Diagrama de clases

El programa debe de ejecutarse cada ciclo de tiempo, por lo que el programa debe de repetirse indefinidamente cada periodo de tiempo.

Diagrama

Descripción generada automáticamente