 Programación Orientada a Objetos

Lynnete García

Laboratorio #2

Arrays

Mauricio Julio Rodrigo Lemus Guzmán

Ingeniería en ciencias de la Computación y Tecnologías de la Información

8/9/2022

# Clases

* Memoria
  + Atributos
    - Tipo string
    - Tamaño int
    - Bloques int
    - Arreglo[] programa
  + Métodos
    - Tipo de memoria
    - Inicializar
    - Calcular Bloques
    - Memoria disponible
    - Memoria en uso
    - Mostrar cola
    - Determinar aumentar o disminuir
* Programa
  + Atributos
    - Nombre string
    - Espacio que ocupa int
    - Bloques que ocupa int
  + Métodos
    - Abrir programa
    - Cerrar programa
    - Informacion de un programa

# Diagrama de clases

El programa debe de ejecutarse cada ciclo de tiempo, por lo que el programa debe de repetirse indefinidamente cada periodo de tiempo.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Link del repositorio

[Rodlemus03/lab-2 (github.com)](https://github.com/Rodlemus03/lab-2)

# Parte opcional (GUI)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente